Projet : **BOOKWORM**

Application mobile de lecture

Présentation

Bookworm est une application mobile regroupant une bibliothèque complète de tous les genres, permettant aux utilisateurs de découvrir, lire et partager des livres facilement.

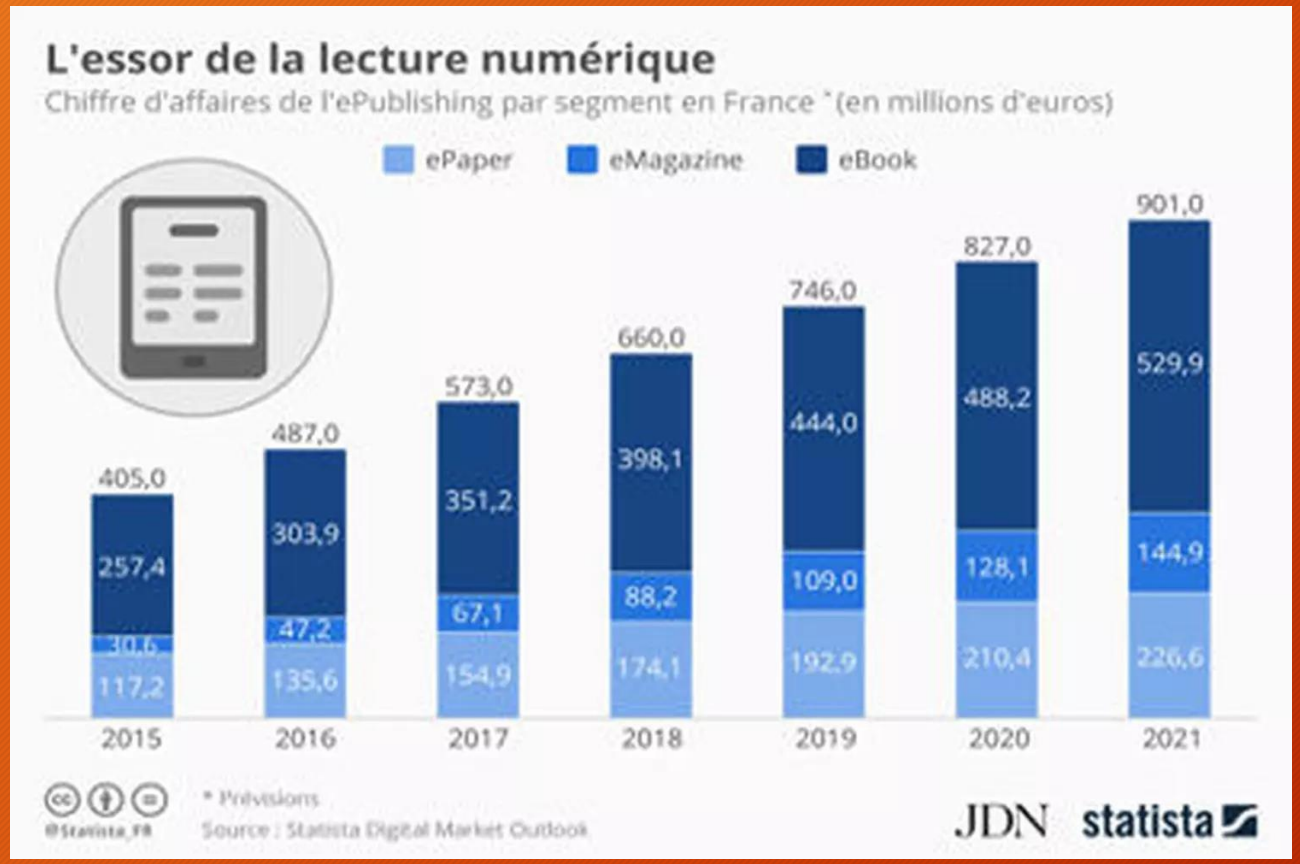








Étude de marché



On a une forte croissance de l'usage des smartphones pour la lecture, démocratisation de la lecture avec l'essor des liseuses et autre application d’intelligence artificielle.

C’est un milieu très compétitif avec de nombreuses applications comme Audible, Kobo et Kindle qui ont déjà une base solide d’utilisateur.

Impact du papier imprimé sur l'écologie

La production de livres en format papier consomme des tonnes de papier, d'eau et d'énergie chaque année.

Les facteurs tels que la déforestation, les émissions de gaz à effet de serre, pollution de l'eau, utilisation excessive de ressources naturelles présentent de graves problèmes écologiques.

Bookworm propose une alternative en réduisant la consommation de papier, tout en favorisant la lecture numérique.

Besoin d’une équipe

- Développeur pour gérer l’application et la base de données
- Designer UX/UI pour créer et gérer l’interface utilisateur
- Spécialiste de contenu pour gérer et enrichir la bibliothèque