FICHE DE POSTE Intitulé du poste Analyste de l'impacte des activités humaines Structure d'accueil Lieu de travail Projet étudiant Université/domicile Quotité de travail 100 % Date de début du projet Date de prise de fonction Le projet BlueWhisper consiste en la conception d'un jeu vidéo en réalité virtuelle éducatif et interactif visant à sensibiliser le public aux effets de la pollution sonore sous marine sur les cétacés en méditerranée. La mission principale au sein du projet de l'analyste de l'impacte des activités humaine est d'étudier les impactes des activités humaines sur la pollution sonore et leurs impacte sur les cétacés en méditerranée. Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet ldentifier les principales sources de bruit sous marin en méditerrané, comprendre les effets de ces perturbations sur les cétacés, collaborer avec l'éthologue pour comprendre les impactes, réfléchir a ce qui est pertinent à intégrer dans le jeu. Activités essentielles Respecter les délais, utiliser uniquement des sources fiables Contraintes particulières Expositions aux risques : Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...) Non Hygiène et sécurité Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...) Non Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Non Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, Non Autre(s) risque(s) : à préciser : Rigueur scientifique, savoir faire de la recherche bibliographique, esprit de synthèse, esprit d'équipe Compétences requises