FICHE DE POSTE Intitulé du poste Chargé de communication et de sensibilisation Structure d'accueil Lieu de travail Projet étudiant Université/domicile Quotité de travail 100 % Date de début du projet Date de prise de fonction Le projet BlueWhisper consiste en la conception d'un jeu vidéo en réalité virtuelle éducatif et interactif visant à sensibiliser le public aux effets de la pollution sonore sous marine sur les cétacés en méditerranée. La mission principale au sein du projet du chargé de communication est de promouvoir le projet et de sensibiliser le public. Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet Travailler sur le visuel du jeu, présenter le jeu de différentes façons (affiche, vidéo...), vulgariser les informations scientifiques pour le grand publique. Activités essentielles Respecter les délais et adapter le contenu à un public diversifié Contraintes particulières Expositions aux risques : Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...) Non Hygiène et sécurité Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...) Non Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Non Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur Non Autre(s) risque(s) : à préciser : créativité, aisance à l'écrit et à l'oral, communication claire, esprit d'equipe Compétences requises