FICHE DE POSTE Intitulé du poste Éthologue marin spécialiste des cétacés Structure d'accueil Lieu de travail Projet étudiant Université/domicile Quotité de travail 100 % Date de début du projet Date de prise de fonction Le projet BlueWhisper consiste en la conception d'un jeu vidéo en réalité virtuelle éducatif et interactif visant à sensibiliser le public aux effets de la pollution sonore sous marine sur les cétacés en méditerranée. La mission principale au sein du projet de l'éthologue est de fournir les informations scientifiques sur le comportement et la communication des cétacés nécessaires à la création du jeu. Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet Rechercher des informations sur le roqual commun et le dauphin bleu et blanc. Expliquer les effets des bruits anthropiques sur leur comportement et leur chasse. Fournir des données utilisables pour les mécanismes du jeu. Activités essentielles Respecter les délais, utiliser uniquement des sources fiables Contraintes particulières Expositions aux risques : Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques...) Non Hygiène et sécurité Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus...) Non Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Non Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, Non Autre(s) risque(s) : à préciser : Rigueur scientifique, sens de l'observation, esprit de synthèse, interet pour la biologie marine, esprit d'équipe Compétences requises