## FICHE DE POSTE

collaboratif. Il repose sur 3 ponts clés : L'identification précise de la faune ave utilisation d'lumétadonnées ; Le transfert des données de capture aux instituts de recherche interessés + scan l'individu pour obtenir des données précises ; La mission principale consiste à développer l'applica mobile Animall et le système d'identification ds espèces  Concevoir l'application mobile // Intégrer une IA de reconnaissance d'images et l'entrai	FICHE DE POSTE			
Cocaux Animall", en présentiel et en groupe ou non	Intitulé du poste	POSTE 2 : Responsable développement app et identification		
Date de prise de fonction	Structure d'accueil			
Date de prise de fonction	Lieu de travail	"Locaux Animall", en présentiel et en groupe ou non		
Animali. est un dispositif numérique d'identification, de recensement et de collection faunisticollaboratif. Il repose sur 3 ponts clés : L'identification précise de la faune ave utilisation d'unétatonnées ; Le atmisfert des données de capture aux instituts dehenchen interessés + scan l'individu pour obtenir des données précises ; La mission principale consiste à développer l'applica mobile Animali et le système d'identification ds espèces  Concevoir l'application mobile // Intégrer une IA de reconnaissance d'images et l'entrai avec du deep learning + apprentissage de base de données // Mettre en place la fonct de scan anatomique des individus  Activités essentielles  Atteindre une fiabilité d'identification la plus élevée possible  Expositions aux risques :  Chiniques (produits imiteds, corrests, toiques, )  Physiques (produits imiteds, corrests, toiques, )  P	Quotité de travail			
collaboratif. Il repose sur 3 ponts clés : L'identification précise de la faune ave utilisation d'invente d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet et de la Mission principale au sein du projet l'application mobile // Intégrer une IA de reconnaissance d'images et l'entrai avec du deep learning + apprentissage de base de données // Mettre en place la fonct de scan anatomique des individus  Activités essentielles  Atteindre une fiabilité d'identification la plus élevée possible  Expositions aux risques :  Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques) Non	Date de prise de fonction	Après les votes		
avec du deep learning + apprentissage de base de données // Mettre en place la fonct de scan anatomique des individus  Activités essentielles  Atteindre une fiabilité d'identification la plus élevée possible  Expositions aux risques :  Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques)  Ribidogiques (bactéries, parasites, toxines, virus)  Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Autre(s) risque(s): à préciser :  Programmer sur mobile // Gérer l'IA et machine learning/ deep learning // Créer et gé une base de données	projet et de la Mission principale au sein du	Animall. est un dispositif numérique d'identification, de recensement et de collection faunistique collaboratif. Il repose sur 3 ponts clés : L'identification précise de la faune ave utilisation d'IA + métadonnées ; Le transfert des données de capture aux instituts de recherche interessés + scan de l'individu pour obtenir des données précises ; La mission principale consiste à développer l'application mobile Animall et le système d'identification ds espèces		
Expositions aux risques :   Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques)   Non	Activités essentielles	avec du deep learning + apprentissage de base de données // Mettre en place la fonction		
Hygiène et sécurité  Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques) Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus) Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Non Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, Non Autre(s) risque(s): à préciser:  Programmer sur mobile // Gérer l'IA et machine learning/ deep learning // Créer et gé une base de données Intérêts Particuliers : Travail d'équipe et en collaborat avec les autres pôles du projet // Communiquer // Informatique // Développemen Programmation // Connaissances scientifiques	Contraintes particulières	Atteindre une fiabilité d'identification la plus élevée possible		
Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus) Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, Non Autre(s) risque(s): à préciser:  Programmer sur mobile // Gérer l'IA et machine learning/ deep learning // Créer et gé une base de données Intérêts Particuliers : Travail d'équipe et en collaborat avec les autres pôles du projet // Communiquer // Informatique // Développemen Programmation // Connaissances scientifiques		Expositions aux risques :		
Programmer sur mobile // Gérer l'IA et machine learning/ deep learning // Créer et gé une base de données Intérêts Particuliers : Travail d'équipe et en collaborat avec les autres pôles du projet // Communiquer // Informatique // Développemen Programmation // Connaissances scientifiques	Hygiène et sécurité	Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus)  Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur,	Non Non	
	Compétences requises	Programmer sur mobile // Gérer l'IA et machine le une base de données Intérêts Particulier avec les autres pôles du projet // Communique	rs : Travail d'équipe et en collaboratior	