FICHE DE POSTE

Intitulé du poste	Ingénieur informaticien
Structure d'accueil	AI - Aquarium interactif
Lieu de travail	La Friche Belle de mai - Marseille
Quotité de travail	100 %
Date de prise de fonction	Dès le début du lancement du projet

Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet	Cet aquarium est un dispositif de médiation scientifique reposant sur des hologrammes d'espèces marines et des contenus interactifs, tout en informant le public des nouvelles découvertes et recherches faites dans le monde dans le but de mettre en valeur la Recherche. La mission principale de l'ingénieur informaticien est de développer et maintenir les systèmes holographiques, l'interface interactive et les animations numériques permettant au public d'interagir avec les espèces.

<table>
<tr><td>Activités essentielles</td><td colspan="2">Son objectif est de développer les hologrammes 3D et animations interactives et de programmer des animations et comportements animaliers en lien avec les informations du biologiste marin. Il a aussi comme but de concevoir le “toucher” du visiteurs : en effet, il n’est pas possible de toucher un hologramme, il faudra alors créer un dispositif (gant ou bracelet) équipé d’une puce afin de relier ce “contact” en à un ordinateur qui verra cela comme l’ouverture de la fiche espèce. Une maintenance technique est obligatoire afin de tester ou alors debugger des modules interactifs. Il rend aussi le rendu visuel le plus optimal possible. programmation des animations et comportement animal en lien avec le biologiste marin</td></tr>
<tr><td>Contraintes particulières</td><td colspan="2">AUCUNE</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Hygiène et sécurité</td><td colspan="2">Expositions aux risques :</td></tr>
<tr><td>Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques…)</td><td>Non</td></tr>
<tr><td>Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus…)</td><td>Non</td></tr>
<tr><td>Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs magnétiques, ultrasons…)</td><td>Oui</td></tr>
</table>

	Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, utilisation d'autoclave, machines-outils, soudure, travaux électriques…)	Oui
	Autre(s) risque(s) : à préciser :	
Compétences requises	Pour ce poste, il faut être compétent en matière de développement informatique et de programmation. La maîtrise d'outils de modélisation 3D et connaissance en holographie est de rigueur. De plus, le sens de l'ergonomie et la capacité à travailler en équipe pluridisciplinaire est un pilier pour que ce projet voit le jour.	