FICHE DE POSTE 4		
Intitulé du poste	Développeur d'outils numériques pour la biodiversité marine et la sciences participative	
Structure d'accueil	Mer'où	
Lieu de travail	Télétravail	
Quotité de travail	100%	
Date de prise de fonction	tout au long du projet	
Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet	DÉVELOPPEMENT : une application qui permet de reconnaître les mérous avec une photo où on voit la tache céphalique. Dès que l'individu sera trouvé, alors la fiche espèce (faite par le médiateur scientifique) sera affichée.	
Activités essentielles	CRÉER : créer un site internet (un espace participatif, un espace où il y a les nouvelles modifications, un espace qui présente les différents individus	
	GESTION : base de données en ligne, les nouvelles fiches d'identifications d'espèces	
	MAINTENANCE : faire des mises à jour régulières et voir que tout fonctionne correctement	
	DEEP LEARNING : savoir comment marche le deep learning pour pouvoir utiliser une IA qui pourra reconnaître les différents individus	
	UTILISER : la base de données GEM	
	DÉVELOPPEMENT : conception d'un site internet gratuit (sur téléphone et ordinateur) qui permet de reconnaître les mérous directement en ayant rentré une photo sur le site.	
Contraintes particulières	INFORMATIQUE : savoir bien utiliser l'IA et comprendre ce que l'on fait	
	MAINTIEN : mettre à jour la base de données du site avec les nouvelles fiches d'identification, de nouvelles photos ou encore de nouvelles informations intéressantes.	
	RESPECT : toujours citer le photographe qui a pris les photos (spécialistes ou non),	
Hygiène et sécurité	**<u>Expositions aux risques :</u>**	
	Chimiques (produits irritants, corrosifs, toxiques…)	Non
	Biologiques (bactéries, parasites, toxines, virus…)	Non
	Physiques (rayonnements ionisants et non ionisants, champs magnétiques, ultrasons…)	Non
	Techniques (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, utilisation d'autoclave, machines-outils, soudure, travaux électriques…)	Non
	Autre(s) risque(s) : à préciser :	
Compétences requises	ENJEUX : savoir la raison de la protection de la population des mérous et savoir le mettre en valeur sur le site	
	BIOLOGIE : avoir des bases en biologie marine pour mettre en valeur visuellement cette espèce sur le site	
	INFORMATIQUE : avoir des connaissance sur le deep learning et savoir développer un site internet	